

Запрещенные инструменты и действия при работе в Autodesk Revit.

Запрещённые инструменты и ограничения при работе в Revit.

Ограничения при работе в моделях Revit

Для повышения эффективности моделирования проектировщикам помогают специалисты BIM-отдела. Таким образом, принимается ряд правил, посредством которых определяются ограничения при работе с моделями и распределяются зоны ответственности. Ниже представлен список ограничений.

При моделировании **ЗАПРЕЩЕНО** использовать следующие инструменты:

Шаблон проекта

Использование других шаблонов строго **запрещено**.

Это приведет к неконтролируемым процессам и ошибкам при выдаче необходимого состава информации, прописанного до начала проекта и заложенного в корпоративный шаблон.

Запрещено переименовывать файлы.

Переименование нарушает связи и ссылки между файлами, и система не сможет их обновить

Нарушатся привязки и замены файлов автоматического публикации.

Файлы элементов параметрического ряда, используют схему именования на основе ключей, которая будет нарушена, что приведет к ошибкам в модели.

Запрещено оставлять открытыми модели до следующего дня.

Сбои питания или ошибки в программе могут повредить файл, пока он открыт, что затруднит или сделает невозможным его восстановление.

Запуск многих надстроек или работа со связанными моделями может занимать много времени и замедлять систему, поэтому лучше закрывать программы, когда они не используются.

Возможна запланированная работа BIM-отдела на время после окончания рабочего дня проектировщиков, открытые файлы могут сделать такую работу невозможной, либо привести к ошибкам.

Новый локальный файл необходимо создавать каждый рабочий день.

Чтобы работать со своей личной актуальной копией центрального файла и избежать ошибок

Среда проекта.

Список **ЗАПРЕЩЕННЫХ** действий

1. Самостоятельно добавлять параметры в проект
Общие параметры из разных файлов дублируются, а не взаимозаменяются – возникают ошибки в спецификации.
2. Без согласования с BIM-отделом запрещено самостоятельно подгружать файлы для связи
Некорректно подгруженные ссылки отображаются на всех видах, а импортированные файлы могут принести в проект нежелательные штриховки или стили текста, с .dwg файлами работаем только на ссылках!
3. Менять структуру Диспетчера проекта без согласования с BIM-отделом
Появление лишних копий будет затруднять навигацию по проекту, т.к. рабочие виды будут смешиваться с основными.
4. Изменять начальный экран проекта
В противном случае начальный экран проекта будет превращен в подобие черновика, что недопустимо.
5. Без согласования с BIM-отделом создавать рабочие наборы
Список рабочих наборов закладывается до старта проекта и фиксируется в ВЕР.
6. Без согласования с BIM-отделом использовать инструменты: варианты конструкции, модель в контексте, сборки, части, формообразующие, стадии.
*BIM-отдел должен быть в курсе всех «индивидуальных» решений моделинга.
В обратном случае при проверке BIM-отделом такие элементы могут быть случайно удалены, clash detective пройдет некорректно, элементы не смогут быть учтены или могут быть задублированы в спецификациях.*
7. Размещать в каком-либо месте модели неиспользуемые «рабочие» элементы
Это может повлиять на объем материалов, который может быть учтен по ошибке

Моделирование

Список **ЗАПРЕЩЕННЫХ** действий

1. Передвигать, настраивать, откреплять базовые точки проекта, оси и уровни
При формировании файла сборки будут некорректно отображаться привязки.
2. Переименовывать уровни проекта, создавать дополнительные уровни
Может привести к ошибкам в спецификациях, затруднить навигацию по проекту.
3. Отступать от правил наименований при создании видов, фильтров, типов.
Использовать скрытые спецсимволы
*Появление «Копий видов» затрудняет ориентацию в проекте и приводит к ошибкам.
Необходимо учитывать, что все неверно названные виды и фильтры будут удалены при промежуточной проверке.*
4. Продолжать работу, игнорируя предупреждения Revit, исправление которых возможно прямо сейчас, например: элементы объединены, но не пересекаются; элементы перекрываются; в одном и том же месте имеются идентичные; экземпляры. Это приведет к дублированию позиций в спецификациях.
Большое количество предупреждений ведет к перегрузке модели, и системному запрету совершать какие-либо действия в файле.
5. Выполнять неточное построение элементов с последующим округлением размерных значений на аннотациях до целых чисел
Размер в оформлении обязательно должен соответствовать фактическому размеру элемента, иначе это приведет к ошибкам в моделировании и ошибкам в спецификациях.
6. Применять сторонние плагины
Программы сторонней разработки могут вести себя в проекте непредсказуемо, например могут добавлять новые параметры или элементы при работе, которые сбьют логику моделирования, принятую в компании. Все плагины должны быть согласованы с BIM-отделом!
7. Загружать файлы DWG (необходимо работать в DWG только на ссылках)
Это ведет к появлению дополнительных линий и штриховок, к нежелательному отображению их на видах и к перегрузке файла.
8. Не допускается привязываться элементами к линиям подложки. Например, использовать их как линии построения стен. Подложка служит информационным элементом.
Это ведет к ошибкам построения.

Семейства

Список **ЗАПРЕЩЕННЫХ** действий

1. Загружать скачанные из интернета семейства

При загрузке сторонних семейств появляются похожие параметры в проекте, дополнительные (неучтенные) материалы, линии и штриховки. Это приводит к невозможности создания корректных спецификаций и перегрузу проекта.

2. Самостоятельно переносить семейства из одной категории в другую

Невозможно создать корректную спецификацию, т.к. элементы могут быть «потеряны» и как следствие не учтены в выдаваемых объемах спецификаций.

3. Самостоятельно переименовывать и копировать сложные семейства

Могут слетать привязки, ориентация и даже параметры при неаккуратной работе с семейством.

4. Создавать новые и/или редактировать существующие типы шаблонных спецификаций

Все спецификации в проекте имеют определенную общую логику, при нарушении которой элементы могут потеряться.

5. Использовать семейства-дубликаты с цифрами на конце

Применение таких семейств приведет к путанице и невозможности следить за корректными настройками семейств и их типоразмеров.

6. Запрещено добавлять семейство в проект, копируя его из одного диспетчера в другой.

При загрузке не сторонних семейств появляются похожие параметры в проекте, дополнительные (неучтенные) материалы, линии и штриховки. Это приводит к невозможности создания корректных спецификаций и перегрузу проекта.